HQ

Scooby enfrenta um delicioso monstro de algodão-doce

Abril

RECREIO

R$ 4,90
Ano 3 • Nº 148
9/1/2002

Muita aventura com piratas espaciais neste novo filme da Disney

Planeta do Tesouro

ISSN 1517-7467 12788/1 001148
9 771517 746002

Eu vôo melhor e nem preciso de prancha!

ALBATROZ
Ele gosta tanto de viajar que nem pára pra dormir

www.RECREIONLINE.com.br

Dicas de brincadeiras para você se divertir com a turma

Especial

Prove sua habilidade nesse jogo divertido

EDITORA Abril

NÃO FIQUE GIRANDO EM CÍRCULOS, A DIVERSÃO ESTÁ AQUI!

GRÁTIS SUPER FRIZBEE

A REVISTA CARTOON NETWORK Nº 4 TRAZ PRA VOCÊ:

- HAMTARO, O HAMSTER MAIS AMADO DA TV
- QUADRINHOS EXCLUSIVOS DAS MENINAS SUPERPODEROSAS
- ENTREVISTA DE SPACE GHOST COM MAURÍCIO DE SOUSA
- LABORATÓRIO DE DEXTER: FAÇA UMA LANCHA
- TUDO SOBRE JOHNNY BRAVO

JÁ NAS BANCAS!

WG PROPAGANDA

(tm) & © CARTOON NETWORK (s02)

AQUI TEM

4 CURIOSIDADES — **Coisas legais de saber**

6 TESTE — **Aventure-se pelas ilhas**
Descubra se você entende do assunto.

8 CINEMA — **Piratas espaciais**
Saiba tudo sobre *Planeta do Tesouro*.

12 FIQUE LIGADO — **Segredos submarinos**
Conheça tesouros de verdade.

14 FÉRIAS — **Quer brincar?**
Convide todo mundo para se divertir.

16 FAZENDO ARTE — **Peixes que voam**
Faça um brinquedo legal.

18 CIÊNCIA — **Verão aqui, inverno lá**
Uma parte da Terra está no inverno.

20 BICHOS — **Campeão de vôo**
Veja como vive o albatroz.

22 PASSATEMPO — **Cadê?**

24 PARA BRINCAR — **Pega-varetas**
Dicas para curtir o seu jogo.

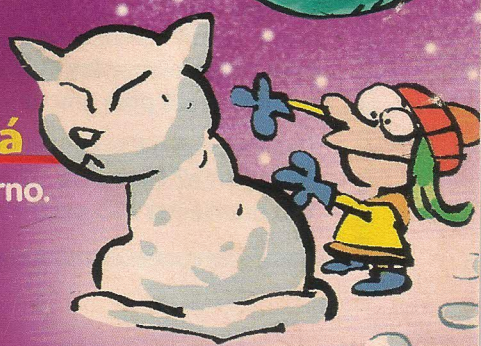
25 **QUADRINHOS**

37 PASSATEMPO — **Jogo dos sete erros**

39 PASSATEMPO — **Enigma**
Desvende um mistério na mata.

40 CORREIO — **Seu espaço na RECREIO**

42 TIRINHAS — **Para rir**



CAPA: DIVULGAÇÃO / © DCSCOOBY-DOO AND ALL RELATED CHARACTERS AND ELEMENTS ARE TRADEMARKS OF AND © HANNA-BARBERA. WB SHIELD: ™ & © WARNER BROS. (S02)

CURIOSIDADES

Existe alguma coisa que você quer saber? Então, escreva para a gente:

Revista RECREIO
Seção Curiosidades
Av. das Nações Unidas, 7221 - 8º andar
São Paulo - SP - CEP 05425-902

E-mail:
recreio.abril@atleitor.com.br

QUAL É O MENOR CARRO DO MUNDO?

Henrique Coletta
São Paulo – SP

O menor carro já produzido foi o Peel P 50, com 1,34 metro de comprimento, 99 centímetros de largura e 1,34 metro de altura. Ele foi construído pela empresa Peel, na Ilha de Man, no Reino Unido, de 1962 até 1965. Acomodava só uma pessoa e atingia a velocidade de 64 quilômetros por hora. Atualmente o menor carro do mundo é o Smart, produzido pela Micro Compact Car. Ele tem 2,5 metros de comprimento, leva duas pessoas e atinge 135 quilômetros por hora.

VOCÊ SABIA QUE...

- O okapi, um parente da girafa e que vive no continente africano, tem a lingua bem comprida? Ela mede cerca de 35 centímetros. É usada para pegar alimentos como folhas e frutas e até para limpar olhos.
- São Paulo é o Estado onde nasce mais gente? Cerca de 18 em cada 100 brasileiros são paulistas.

CONSULTORIA: CARLOS CAMPANER (entomologista do Museu de Zoologia da USP) e CIRO ABUMUSSI (produtor da Fazenda Ituaú).

FONTE: LIVRO DOS RECORDES 2002.

O QUE SÃO ALIMENTOS TRANSGÊNICOS?

Caio L. Perez, 5 anos
São Paulo – SP

São alimentos alterados em laboratório. Os cientistas modificam a estrutura genética do vegetal para dar a ele novas características. Estrutura genética é uma espécie de mapa onde estão todas as características de um ser vivo. É possível fazer isso para que uma planta se torne mais resistente a pragas, tenha mais vitaminas ou demore mais para apodrecer. No Brasil é proibido produzir alimentos transgênicos porque ainda não se sabe se essas alterações podem ser perigosas para o nosso organismo ou para o meio ambiente.

QUEM DESCOBRIU OS RAIOS X?

Renan S. Costa, 9 anos
São José dos Campos – SP

O descobridor dos raios X foi o alemão Wilhelm Konrad Roentgen, que deu esse nome à sua descoberta porque não sabia o que era exatamente. Por volta de 1895, ele estava estudando raios emitidos por descarga elétrica em tubos sem ar. Em suas experiências, o cientista usava um tubo bem fechado, de onde não escapava nenhuma luz. Durante uma experiência, ele percebeu a existência de raios que afetavam um cartão coberto de substâncias químicas que tinha deixado por perto. Eram os raios X. Graças a essa descoberta, os médicos podem fotografar o interior do corpo humano através de uma radiografia. Os raios X não atravessam todo o corpo. Pela radiografia podemos ver as partes em que isso não ocorre.

ILUSTRAÇÕES: FÁBIO MOON & GABRIEL BÁ

QUAL A DIFERENÇA ENTRE CARANGUEJO E SIRI?

Ana Alice Mendonça, 9 anos
Por e-mail

A principal diferença entre esses dois crustáceos é que o último par de pernas do siri termina em uma espécie de nadadeira. Já o último par de patas do caranguejo termina em um tipo de unha. Além disso, o siri tem espinhos afiados dos lados da carapaça, enquanto o caranguejo tem o corpo mais arredondado. Os dois são carnívoros e usam as garras para pegar alimento e levá-lo à boca. Eles vivem andando pelas rochas da praia e se escondendo em frestas. Podem ser encontrados também em mangues enterrados na lama ou trepados nas árvores. Alguns vivem entre pedras e plantas no fundo dos rios.

POR QUE QUANDO AS BARATAS MORREM FICAM DE PERNA PARA CIMA?

Murilo, 8 anos
Por e-mail

Não é sempre que as baratas morrem de pernas para cima, elas também podem morrer na sua posição normal. Em geral elas viram porque as costas são mais pesadas que as pernas e, quando estão para morrer, as pernas ficam duras e elas tombam, sem conseguir mais se desvirar. Isso também acontece com moscas, besouros e abelhas.

teste

ILHA

Já pensou em explorar uma ilha deserta? Antes, explore seus conhecimentos sobre o assunto.

1 Qual a maior ilha do mundo?
- A Groenlândia.
- B África.
- C Fernando de Noronha.

2 Um conjunto de ilhas tem o nome de:
- A Península.
- B Cordilheira.
- C Arquipélago.

3 Os habitantes de uma ilha são chamados de:
- A Ilhéus ou insulanos.
- B Ilharéus ou ilhanos.
- C Ilhados ou fulanos.

4 O que são ilhas vulcânicas?
- A Ilhas que têm muitos vulcões.
- B Ilhas formadas pela lava de vulcões.
- C Ilhas que ficam dentro de vulcões.

5 Quem esconde tesouros na ilha:
- A Os piratas.
- B Os mergulhadores.
- C Os arqueólogos.

6 Que personagem passou anos em uma ilha deserta depois que seu navio naufragou?
- A Robinson Crusoé.
- B Robin Hood.
- C Peter Pan.

7 Qual destas ilhas não existe de verdade?
- A A ilha de Páscoa.
- B As ilhas Tonga.
- C A Ilha Rá-Tim-Bum.

8 Qual o lugar favorito dos surfistas?
- A A ilha de Páscoa.
- B O Alasca.
- C As Ilhas do Havaí.

9 Se estivesse em uma ilha isolada, como você enviaria um pedido de socorro?
- A Colocando um bilhete em uma garrafa fechada e jogando-a no mar.
- B Escreveria um bilhete, faria um barquinho de papel e lançaria no mar.
- C Amarraria o bilhete em um galho de árvore.

À VISTA!

10 Qual alternativa só tem cidades que ficam em ilhas?

- A Vitória, Florianópolis e São Luís.
- B São Paulo, Goiânia e Salvador.
- C Fortaleza, Porto Alegre e Goiânia.

11 As ilhas Galápagos são especiais porque:

- A Têm belas praias e muitas cachoeiras.
- B Ficam perto do continente africano.
- C Possuem animais não encontrados em outros lugares.

12 Qual destes países é formado por ilhas?

- A A Índia.
- B O Japão.
- C A Nigéria.

Confira as respostas corretas:

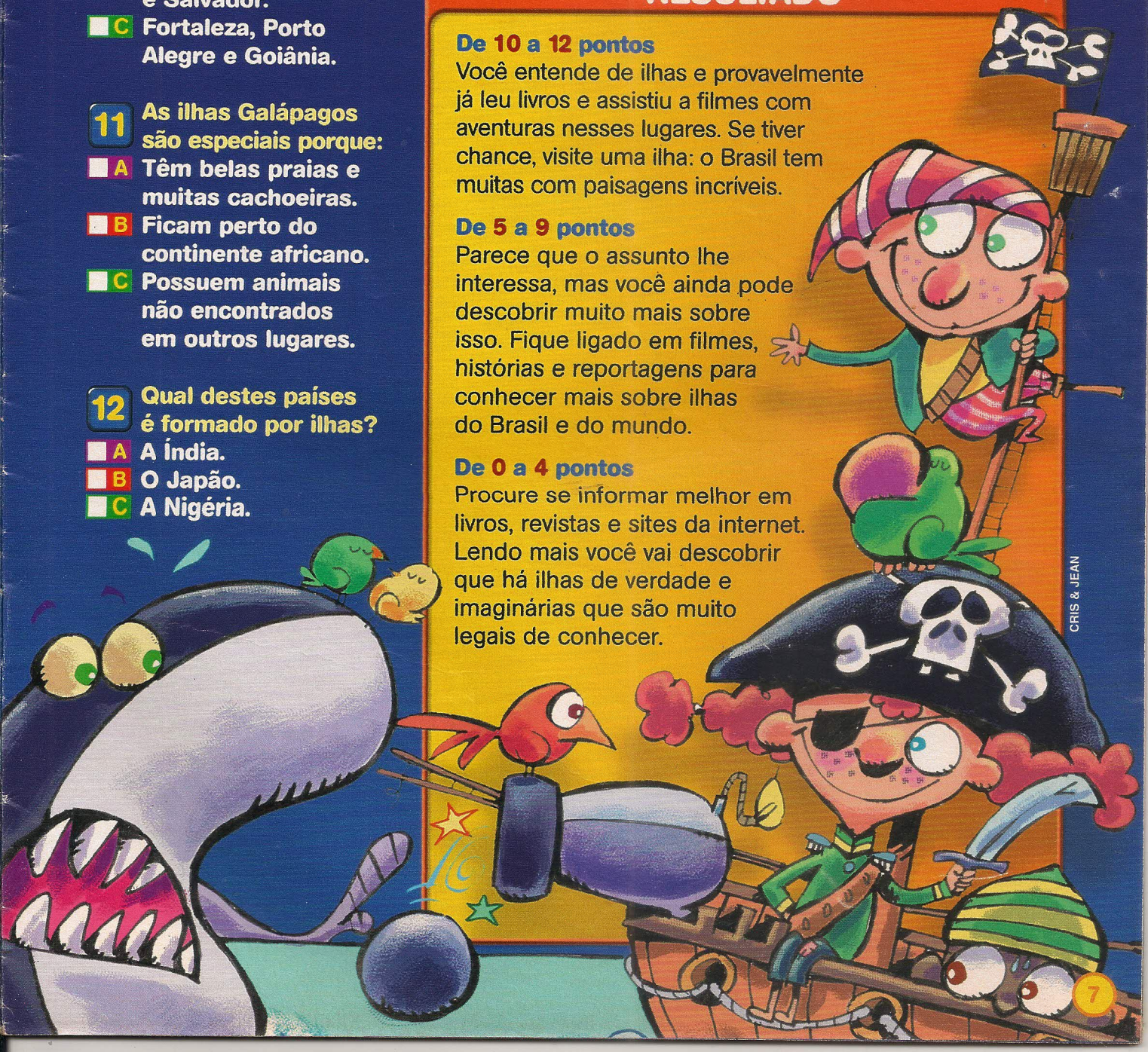
1 A; 2 C; 3 A; 4 B; 5 A; 6 A; 7 C;
8 C; 9 A; 10 A; 11 C; 12 B.

RESULTADO

De 10 a 12 pontos
Você entende de ilhas e provavelmente já leu livros e assistiu a filmes com aventuras nesses lugares. Se tiver chance, visite uma ilha: o Brasil tem muitas com paisagens incríveis.

De 5 a 9 pontos
Parece que o assunto lhe interessa, mas você ainda pode descobrir muito mais sobre isso. Fique ligado em filmes, histórias e reportagens para conhecer mais sobre ilhas do Brasil e do mundo.

De 0 a 4 pontos
Procure se informar melhor em livros, revistas e sites da internet. Lendo mais você vai descobrir que há ilhas de verdade e imaginárias que são muito legais de conhecer.



CRIS & JEAN

CINEMA

Piratas inv

Está pronto para uma viagem com caçadores de tesouros, alienígenas e muitos perigos? Embarque em Planeta do Tesouro e divirta-se!

Se você gosta de efeitos especiais, de mistério e de MUITA aventura, vai adorar Planeta do Tesouro, o novo desenho da Disney que estréia nos cinemas no dia 10 de janeiro.

O filme foi inspirado no livro *A Ilha do Tesouro*, considerado o maior romance de aventura de todos os tempos. O livro conta a história de um bando de piratas que faz de tudo para encontrar um tesouro escondido.

O desenho é um pouco diferente. Tudo se passa no espaço sideral. Os piratas transformaram-se em seres alienígenas esquisitões. John Silver, o principal vilão, é um ciborgue, meio gente, meio robô. Os navios são intergalácticos e navegam por oceanos cósmicos agitados por buracos negros, explosões de supernovas e até um cardume de baleias voadoras.

MAPA MISTERIOSO

O herói da história é Jim Hawkins, um garoto que vive no planeta Montressor. Ele dá um duro danado ajudando a mãe, que é a dona de uma estalagem, e radicaliza fazendo surfe aéreo.

Um dia vem parar nas mãos de Jim um globo metálico com o mapa do tesouro de um famoso pirata, que roubou riquezas em mil galáxias. E não demora para que apareça na estalagem um bando de foras-da-lei que destroem tudo tentando achar o globo.

Mas Jim decide encontrar o tesouro antes dos piratas para reconstruir a estalagem. Com a ajuda de um cientista, ele embarca no galeão espacial pilotado pela comandante Amélia rumo ao planeta onde está o tesouro.

IMAGENS: DIVULGAÇÃO

Viajando de navio pelo Universo, Jim e seus amigos cruzam com baleias voadoras.

adem o espaço

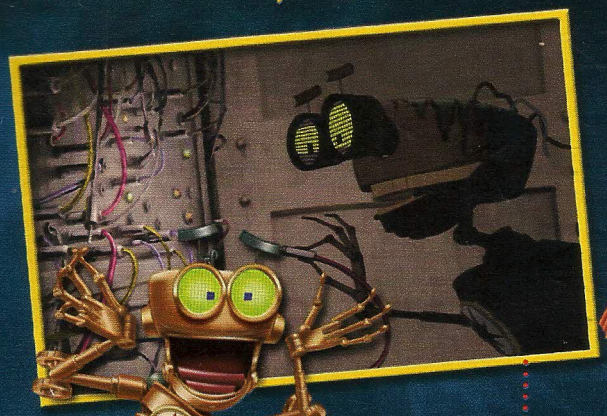
Apesar da pose de malvado, o ciborgue John Silver fica amigo de Jim.

TODOS A BORDO

Durante a viagem, Jim trabalha na cozinha do navio onde conhece John Silver, um tipo abrutalhado que vira seu amigo e até o defende de outros tripulantes mal-encarados.

Mas logo Jim descobre que o amigo tem seus próprios planos para enriquecer. A partir daí, o suspense aumenta. Quem ficará com o tesouro? Para saber o final da história, só indo ao cinema. Você vai descobrir como pode ser emocionante a vida de um verdadeiro lobo-do-mar. Ou melhor, de um lobo-do-espaço.

CONHEÇA A TRIPULAÇÃO

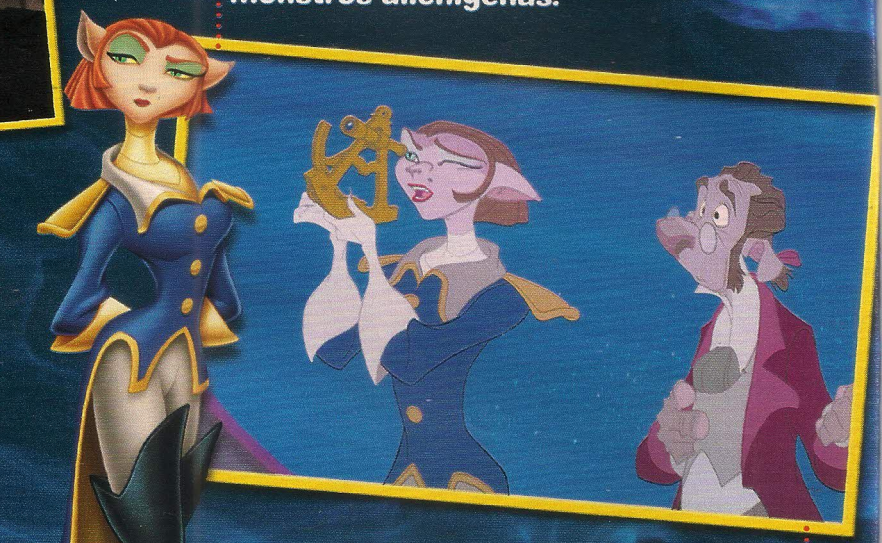


B.E.N.

Esse robô carente de afeto e tagarela foi abandonado no Planeta do Tesouro pelo pirata Flint. Só que antes o malvadão arrancou um de seus componentes de memória, deixando-o totalmente doido. Jim percebe que B.E.N. pode ser importante para chegar ao tesouro. Mas onde estará o parafuso que falta na cabeça do robô?

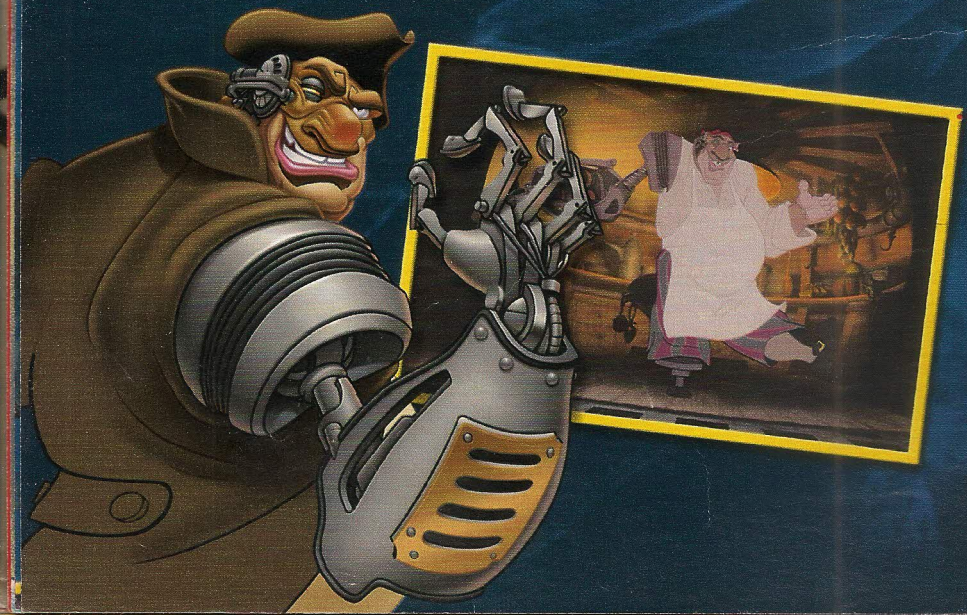
COMANDANTE AMÉLIA

Ela é quem dá as ordens no galeão espacial. Apesar do rostinho bonito, costuma ser dura na hora de tomar qualquer decisão e vai ter de enfrentar um motim planejado pela tripulação de monstros alienígenas.



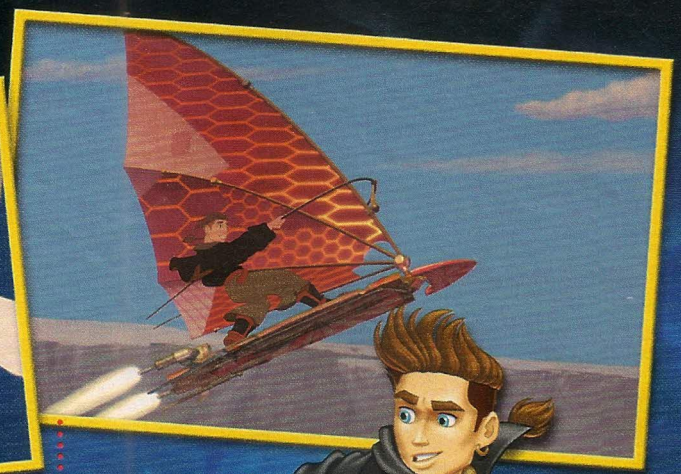
DOUTOR DELBERT DOPPLER

Se não fosse o apoio desse astrofísico meio biruta, Jim não teria saído em busca do tesouro. É ele quem financia e dá reforço científico à expedição. No final, esse compenetrado cientista acaba vivendo uma paixão demolidora. Quem será a dona do coração de Doppler?



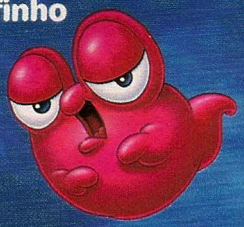
JOHN SILVER

Quando ele entra em cena, todo mundo fica de cabelo em pé. Não precisa muito para que o ciborgue use o braço mecânico contra quem se mete no seu caminho. Só que acaba amolecendo quando conhece Jim, mostrando que até os vilões têm coração.



MORPH

Parece uma geleca espacial, mas é o bicho de estimação de John Silver. Ele pode assumir a forma de qualquer pessoa ou objeto e até se dividir em várias partes iguais. É fofinho e faz um par engraçado com Silver, um tipo que mete medo em todo mundo.



JIM HAWKINS

Ele tem 15 anos e é um aventureiro decidido e corajoso, que não tem medo de cara feia. Tanto que fica amigo do ciborgue John Silver. Quando não está ajudando a mãe na estalagem, diverte-se praticando surfe aéreo em sua prancha a jato.

IMAGENS: DIVULGAÇÃO

TESOURO DA LITERATURA

O filme é baseado no livro **A Ilha do Tesouro**, a história de piratas mais famosa que existe, lançado no ano de 1883. Para escrever o romance Robert Louis Stevenson misturou fantasia e fatos reais, alguns retirados de suas próprias viagens pelo mar. Ele teve a idéia de fazer essa história quando desenhou o mapa de um tesouro imaginário para distrair um garoto de 12 anos, que estava de férias. Confira algumas semelhanças e diferenças entre o filme e o livro.

LIVRO	FILME
O tesouro está enterrado na assustadora Ilha do Esqueleto.	O tesouro está escondido em um planeta distante.
A estalagem se chama Almirante Benbow.	A estalagem se chama Benbow Inn.
John tem um papagaio.	John é dono do bicho mutante Morph.
Jim encontra um homem chamado Bem Gun.	Jim encontra no planeta o robô B.E.N.
O navio é o Hispaniola.	O navio se chama RLS Legacy.

FIQUE LIGADO

Mistérios no fundo do mar

Descubra onde estão alguns tesouros muito antigos.

Existem tesouros de verdade perdidos no fundo dos oceanos em navios que naufragaram há séculos com moedas, pedras preciosas, barras de ouro e objetos de prata, cristal e porcelana.

Os caçadores de tesouros, equipados com detectores magnéticos, radares e robôs modernos, mergulham nos lugares mais perigosos, na esperança de encontrar essas riquezas.

Saiba mais sobre esses tesouros e comece a fazer os mapas e planejar uma grande expedição para encontrá-los.

MERGULHO NO VELHO OESTE

Carregado de ouro, o navio SS Central América partiu do Panamá para Nova York e jamais chegou ao seu destino, pois encontrou um furacão em alto-mar e afundou. Isso foi em 1857, durante a corrida do ouro do Velho Oeste. Mais de um século depois, em 1989, o americano Tommy Thompson organizou uma operação para encontrar o tesouro a mais de 2 mil metros de profundidade. Usando equipamentos avançados, atingiu seu objetivo. O material encontrado vale cerca de 1 bilhão de dólares e é considerado um dos mais valiosos resgates submarinos da história.

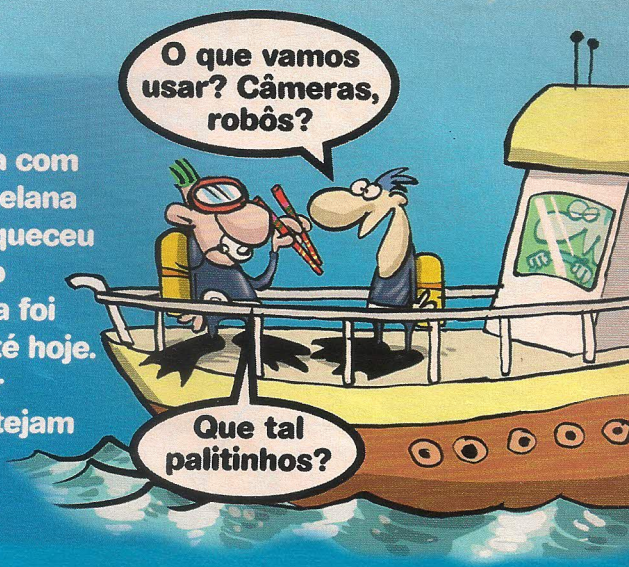
OURO, PRATA E ESMERALDAS

Um dia, o granjeiro americano Mel Fisher resolveu mudar de vida. Deixou as galinhas para trás e saiu em busca de tesouros perdidos no oceano. Xeretou o fundo do mar por muitos anos até que, em 1985, encontrou os restos do galeão espanhol Nossa Senhora de Atocha, que naufragou perto das ilhas Marquesas, no Pacífico, em 1622. No meio dos destroços, achou lingotes de ouro, milhares de esmeraldas e toneladas de prata, um tesouro que vale milhares de dólares.

PRESENTE DA CHINA

Em 1722, o navio Rainha dos Anjos saiu da China com destino a Lisboa, levando raríssimos vasos de porcelana para o rei de Portugal. Um marinheiro distraído esqueceu uma vela acesa no porão, onde havia pólvora. Perto do Rio de Janeiro, a embarcação explodiu e a carga foi parar no fundo da Baía da Guanabara, onde está até hoje.

Especialistas estão se preparando para resgatar o tesouro e é possível até que alguns dos vasos estejam inteiros, pois os chineses os embalavam muito bem para que não se quebrassem na viagem.



O NAVIO QUE SUMIU

Os pesquisadores garantem que cerca de 11 mil navios já afundaram na costa brasileira. Um dos mais famosos é a fragata Santa Rosa, que naufragou no litoral de Pernambuco, em 1726, com cerca de 26 toneladas de ouro, além de diamantes e pedras semipreciosas. Muita gente já procurou o navio, mas até hoje ele não foi localizado.

TITANIC ESPANHOL

Em 1916 o transatlântico espanhol Príncipe das Astúrias afundou perto de Ilhabela, no litoral de São Paulo, com um carregamento de ouro e estanho.

Como era um navio de luxo, havia também objetos de prata, cristais e porcelanas que desapareceram no mar. Na busca dessas riquezas, aventureiros usaram explosivos para tentar chegar aos destroços e acabaram destruindo boa parte do navio.

Uma mãozinha da tecnologia

Muitas riquezas estão perdidas na imensidão do oceano porque não havia como localizá-las. Hoje, com os novos equipamentos, ficou um pouco mais fácil procurá-las. Um dos aparelhos mais usados são os detectores de metais, que conseguem encontrar desde uma moedinha até barras de ouro soterradas no fundo do mar. Há também robôs submarinos com câmeras e radares capazes de mapear e explorar áreas profundas e perigosas.

JEAN GALVÃO

FÉRIAS

É HORA DE

BOCA DE FORNO

- Sorteiem quem vai ser o líder e decorem as falas a seguir:

Líder • Boca de Forno!
Turma • Forno!
Líder • Jacarandá!
Turma • Dá!
Líder • Quem não for?
Turma • Vai pagar!
Líder • Remã, remã, todos têm de...

- O líder dá uma ordem. Pode ser trazer um folha seca ou um pano amarelo.
- Todos saem em busca do pedido. Quem voltar primeiro será o líder na próxima rodada. Quem não cumprir a prova ou chegar por último paga um castigo escolhido pelo líder.

LÁ VEM A CENTOPÉIA

- Reúna a turma.
- Dividam-se em dois grupos e marquem uma linha de largada e outra de chegada.
- Formem duas filas atrás da largada.
- Todos devem ficar agachados, segurando o companheiro da frente pela cintura.
- Quando for dada a largada, os jogadores das duas filas pulam para a chegada, sem levantar e sem largar da cintura do amigo.
- Quem cruzar a linha de chegada pode se levantar e sair da fila. Vence a equipe que acabar primeiro.

JOGO DO SÉRIO

- Façam um círculo e contem até três para começar. Depois, ninguém mais pode rir.
- Não vale fechar os olhos nem olhar para o chão. Quem cair na gargalhada é eliminado e quem rir por último é o vencedor.

DIVERSÃO

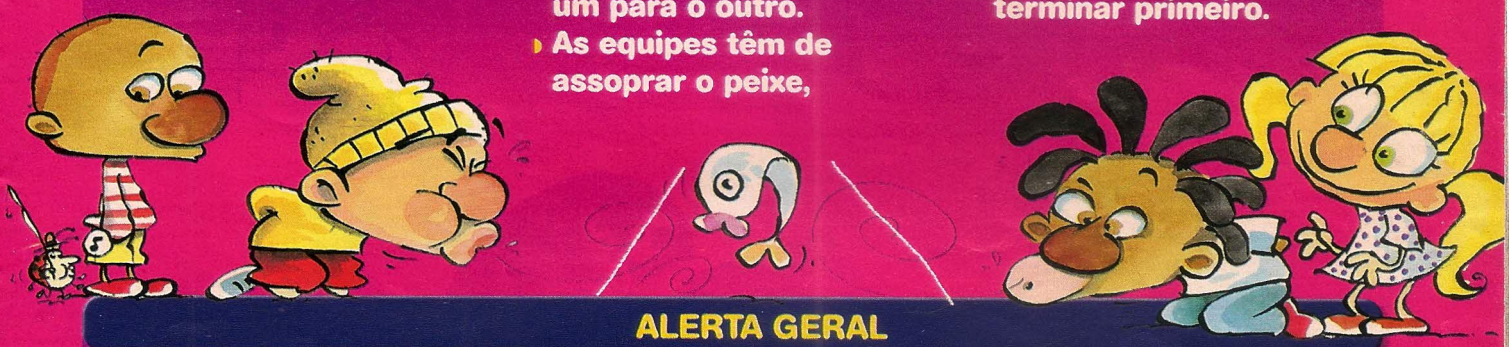
Aproveite as férias e junte uma turma bem grande para brincar.

PEIXE NO RIO

Você vai precisar de:

- giz
- papel de seda

- Com giz, desenhem duas linhas paralelas no chão, formando um rio.
- Recortem um peixinho de papel de seda e coloquem no meio do rio.
- Dividam-se em duas equipes. Em fila, cada time fica de um lado do rio, de frente um para o outro.
- As equipes têm de assoprar o peixe, empurrando-o na direção do adversário.
- Quem conseguir assoprar até o peixe encostar na linha do outro time corre para o fim da fila. Vence a equipe que terminar primeiro.



ALERTA GERAL

Você vai precisar de:

- 1 bola

- Tirem a sorte para ver quem começa.
- O sorteado conta até três enquanto os outros correm ao seu redor. Depois, ele joga a bola para o alto dizendo o nome de um dos jogadores.
- O jogador escolhido tem de pegar a bola antes que ela toque no chão. Se conseguir, ele conta até três, joga a bola para cima e diz o nome de outro colega.
- Quem não pegar a bola antes que ela caia no chão tem de correr atrás da bola, segurá-la e dizer: "Alerta!" Aí todos os jogadores param no lugar onde estão.
- O participante que está com a bola vai jogá-la tentando acertar uma das estátuas. Se conseguir, ele pode pegar a bola e recomeçar a brincadeira. Se errar, o colega que se livrou da bolada recomeça o jogo.

BIRY

FAZENDO ARTE

PEIXE VOADOR

Chame a turma para fazer o brinquedo e participar da competição.

Você vai precisar de:

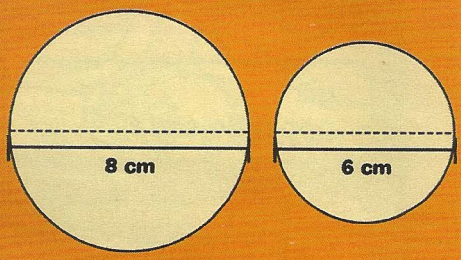
- garrafa plástica
- papelão
- tinta guache
- fita adesiva
- 1 lata grande

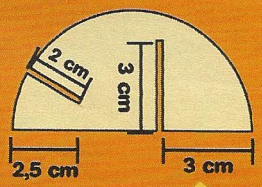
LANÇADOR

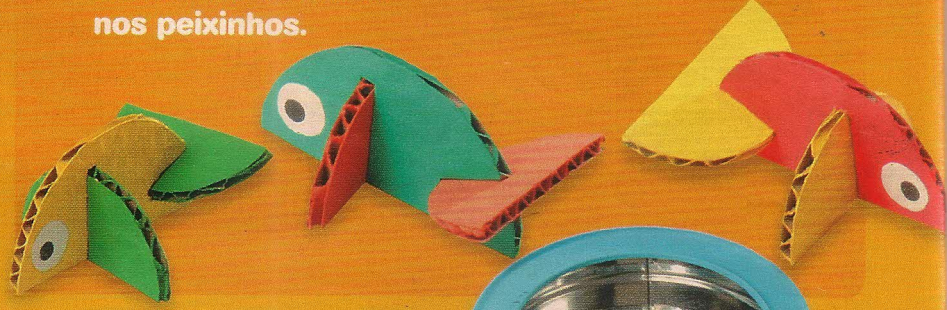
1. Com a ajuda de um adulto, recorte da garrafa duas tiras de plástico de 5 cm x 15 cm.
2. Recorte dois retângulos de papelão de 8 cm x 12 cm. Pinte.
3. Prenda as tiras de plástico no papelão com fita adesiva.

PEIXES

1. Recorte círculos de papelão, seguindo as medidas dos moldes.
2. Corte os círculos ao meio. Pinte e deixe secar. Nos círculos maiores, faça os cortes indicados na figura.
3. Encaixe as duas partes menores nas aberturas e desenhe os olhos nos peixinhos.







LATA

Pinte a lata e deixe secar bem.

Para jogar, você e seus amigos ficam em volta da lata. Depois, dobram a aba de plástico do lançador para trás, colocando o peixe sobre ela.

Cada um, na sua vez, solta o peixe tentando acertá-lo dentro da lata.

FOTO: LEO FELTRAN / ILUSTRAÇÃO: ROGÉRIO MAROJA

EDITORA Abril

Sinsalabim! A mágica das suas férias não vai ter fim!

WG PROPAGANDA

A Recreio está cheia de novidades que vão agitar as suas férias. A cada edição, uma brincadeira diferente para você.

Semana que vem, não perca a

Bola misteriosa!

Toda quinta nas bancas.

CIÊNCIA

BRRRRRRR

Enquanto a gente curte o verão, metade do planeta está em pleno inverno

Sol, praia, piscina... Aqui no Brasil é hora de curtir o verão. Mas no Hemisfério Norte não é bem assim. Por lá, agora é inverno. Enquanto a gente passa calor, a turma da outra metade do planeta só quer saber de se proteger do frio!

Em certas áreas da América do Norte, da Ásia, da Europa e do norte da África todo mundo anda nas ruas com camadas de casacos, cachecol, gorro e botas quentinhas. Muitas casas e lojas têm até aquecimento para manter a temperatura agradável.

FRIO OU CALOR?

Quando é verão aqui, a outra metade do planeta recebe os raios de Sol de forma mais inclinada e as temperaturas ficam mais baixas.

RR! QUE FRIO!

Tudo branquinho

A paisagem fica bem diferente. Algumas regiões estão cobertas pela neve e até os rios e lagos congelam. No Alasca, por exemplo, às vezes a camada de gelo sobre a água é tão espessa que dá para passar de carro por cima!

No Círculo Ártico, bem no norte da Terra, o Sol fica um tempo quase sem aparecer. Ou seja, não importa a hora, está sempre escuro!

Mas o inverno também tem diversão. Construir bonecos ou fazer guerra de neve e passear de trenó estão entre os passatempos mais legais dos lugares gelados. No Canadá, algumas famílias inundam o quintal de casa para a água congelar, formando um rinque de patinação particular.

Na Europa e nos Estados Unidos muita gente vai para as montanhas esquiar ou praticar esportes como hóquei no gelo e snowboard.

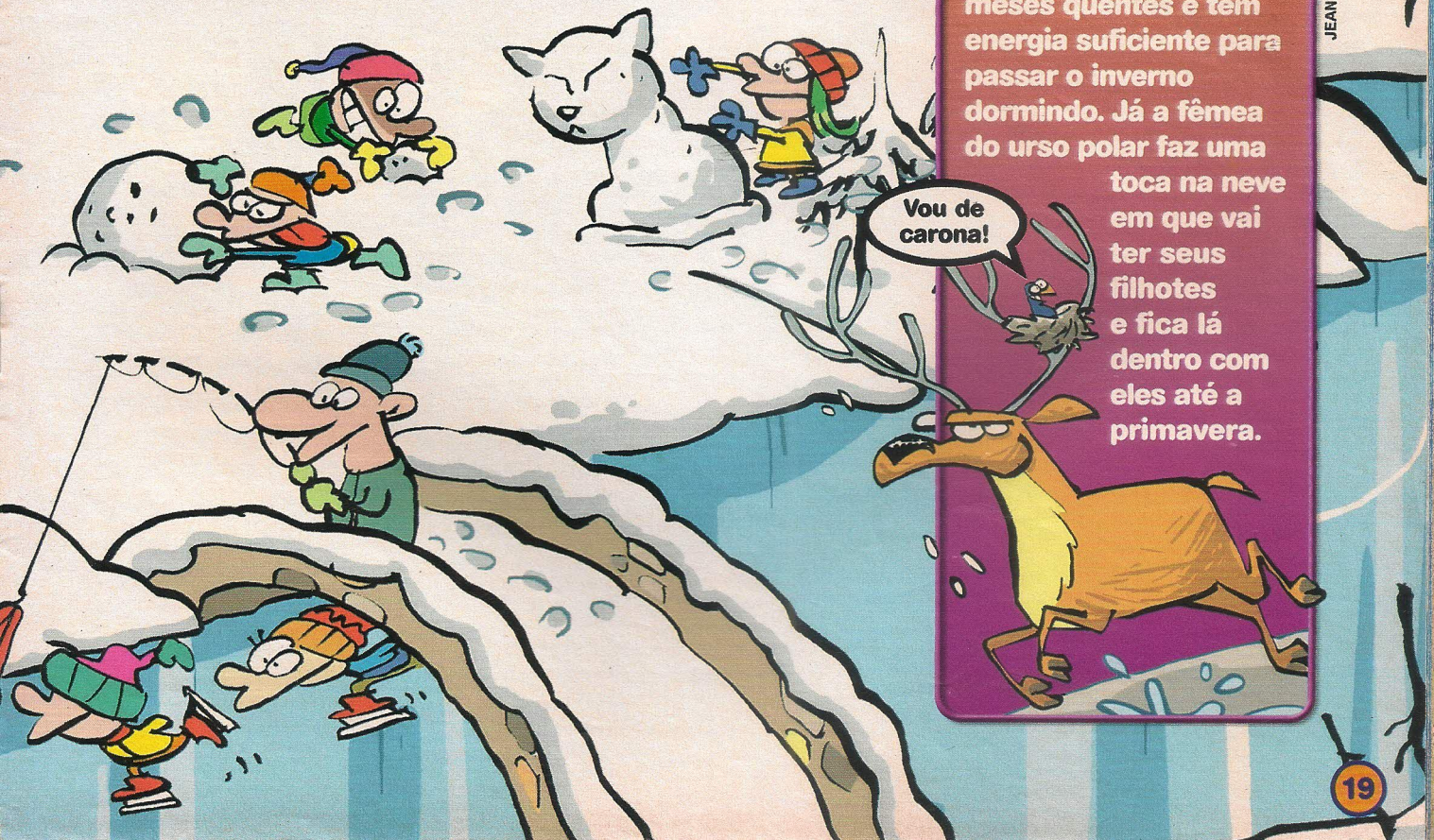
Já na Escandinávia, no norte europeu, a grande brincadeira é ficar no quentinho de uma sauna e depois entrar na água gelada ou rolar na neve. O pessoal de lá acha isso uma delícia.

Será que você encararia uma brincadeira assim ou prefere se divertir na praia, curtindo o verão?

Hora de viajar

No inverno muitos bichos viajam para escapar do frio e da falta de alimento, já que a neve cobre a vegetação. As renas, por exemplo, vão para as florestas mais ao sul e as andorinhas saem do Ártico e vão até a Antártida.

Mas nem todos os bichos fogem do frio. Os lemingues, por exemplo, fazem tocas na neve e comem tudo que estocaram antes do inverno. O rato do campo engorda nos meses quentes e tem energia suficiente para passar o inverno dormindo. Já a fêmea do urso polar faz uma toca na neve em que vai ter seus filhotes e fica lá dentro com eles até a primavera.



JEAN GALVÃO

BICHOS

ELES ADOR

Os albatrozes são campeões de vôo. Passam a maior parte da vida sobrevoando os oceanos em busca de alimento.

Eles são as maiores aves marinhas da natureza. Planam, com suas asas enormes, acompanhando as correntes de ar.

Como aproveitam a força do vento, quase não têm de bater as asas. Desse jeito economizam energia e podem voar milhares de quilômetros, por vários meses, sem avistar nenhum sinal de terra. Se precisam descansar, pousam no mar mesmo e, às vezes, cochilam em pleno vôo.

Elas viajam muito e aparecem em diferentes regiões do mundo. Existem 24 espécies de albatroz.

A maioria vive no Hemisfério Sul e faz ninhos em ilhas isoladas dos oceanos Atlântico, Pacífico e Índico. Sete espécies buscam alimento perto da costa brasileira.

Elas comem lulas e peixes que ficam próximos da superfície. Como seu corpo é todo adaptado para flutuar, não conseguem mergulhar muito fundo para pegar a comida.

AM VIAJAR

Conheça o albatroz, uma ave que faz do céu a sua casa.

CONSULTORIA:
TATIANA NEVES
(bióloga e diretora do Projeto Albatroz).

A ficha do bicho

Tamanho ▸ as asas abertas chegam a 3,5 metros de ponta a ponta.
Peso ▸ até 12 quilos.
Tempo de vida ▸ até 50 anos.
Onde vive ▸ voando sobre os oceanos Atlântico, Pacífico e Índico.

PERIGO NO MAR

Às vezes, os albatrozes tentam pegar as iscas atiradas pelos barcos, ficam presos em anzóis e morrem afogados.

Para preservar esses animais, os pesquisadores fazem espantalhos para barcos amarrando neles varas de cabos coloridos. A idéia é espantar as aves. Outro truque é pintar as iscas de azul. No meio da água, os albatrozes não conseguem ver o alimento e acabam se distanciando.

FILHO MIMADO

Para conquistar um parceiro os machos e as fêmeas fazem acrobacias no ar, seqüências de sons e movimentos que parecem uma dança.

As aves viajantes só param em terra para namorar, fazer o ninho e cuidar dos filhotes. Uma vez por ano, ou a cada dois, dependendo da espécie, o casal faz o ninho em um lugar seguro, e a fêmea põe apenas um ovo.

A família é pequena, porque o bebê dá muito trabalho. Enquanto um dos dois fica com o filhote no ninho, o outro viaja em busca de comida.

Como o albatroz não tem uma sacola para levar o alimento, ele engole a comida e depois a devolve na boca do filhote. Pode parecer meio nojento, mas o bebê fica feliz com esse banquete. Os pais se revezam nesses cuidados por cerca de dez meses, até que o filhote aprenda a voar e se alimentar.

Como estão sempre voando e só param em ilhas muito isoladas, essas aves raramente encontram predadores e podem viver até 50 anos.

FOTOS: KEVIN SCHAFER /GETTYIMAGE

PASSATEMPO

Cadê?

Quem não achar as figuras em destaque antes de chegarmos à ilha vai andar na prancha!

Resposta na página 42.

SANDER

www.
recreionline.
com.br

ENQUETE

Onde é mais legal procurar por um tesouro?

- Em uma ilha cheia de piratas
- Em um navio naufragado
- Em um castelo mal-assombrado
- Em uma floresta encantada

ANO-NOVO, VIDA NOVA!

Descubra na seção **Horóscopo** como será 2003 para cada signo do zodíaco.

ALBATROZES

Voe alto e saiba mais curiosidades sobre as maiores aves marinhas!

PLANETA DO TESOURO

Assista ao trailer e desvende os mistérios do novo filme da Disney!

PARA BRINCAR

Veja como se divertir com seu jogo de varetas.

NÃO VALE MEXER

CRUZADO OU ABERTO?

Você vai precisar de:

- 2 varetas

1 Sente-se no chão com a turma formando uma roda. Diga a todos que eles têm de passar as varetas da mesma maneira que você.

2 Em seguida, passe as duas varetas para seu vizinho. Você pode passá-las cruzadas ou não. Quando fizer isso, mantenha as pernas na mesma posição que as varetas. Assim, se passar as varetas cruzadas, cruze as pernas e diga: *Eu passo fechado.*

3 Quando o seu colega for passar, sem saber qual é a regra, provavelmente vai errar. Você avisa que ele errou e passa novamente as varetas.

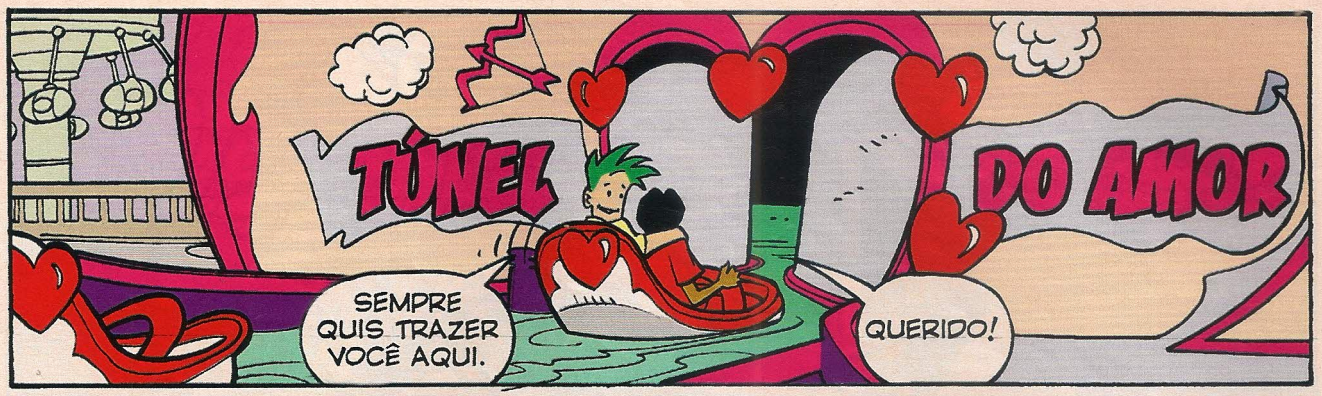
4 Repita isso até que ele passe os palitos com as pernas na posição correta. Ele pode fazer isso por acaso ou porque entendeu o segredo. O mesmo vale para os outros. A brincadeira termina quando todos descobrirem o mistério.

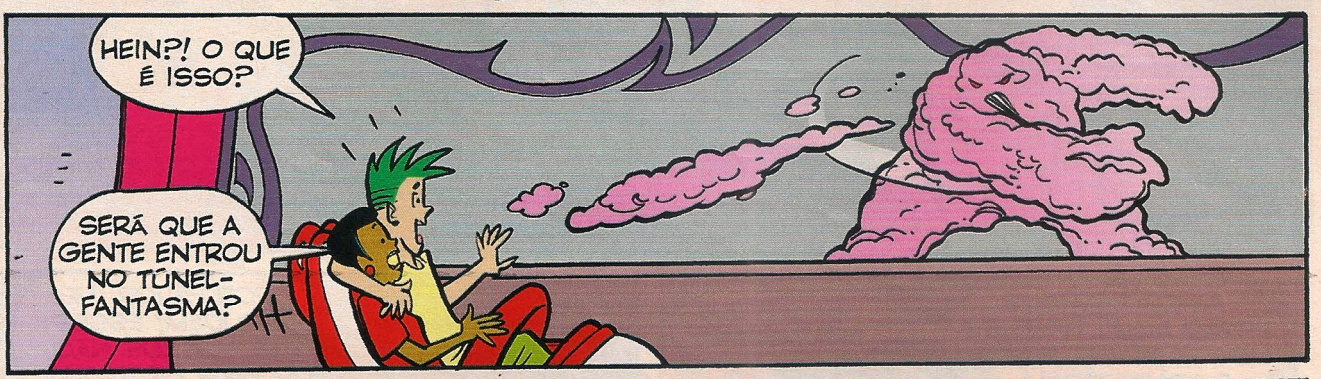
ILUSTRAÇÃO: CRIS & JEAN

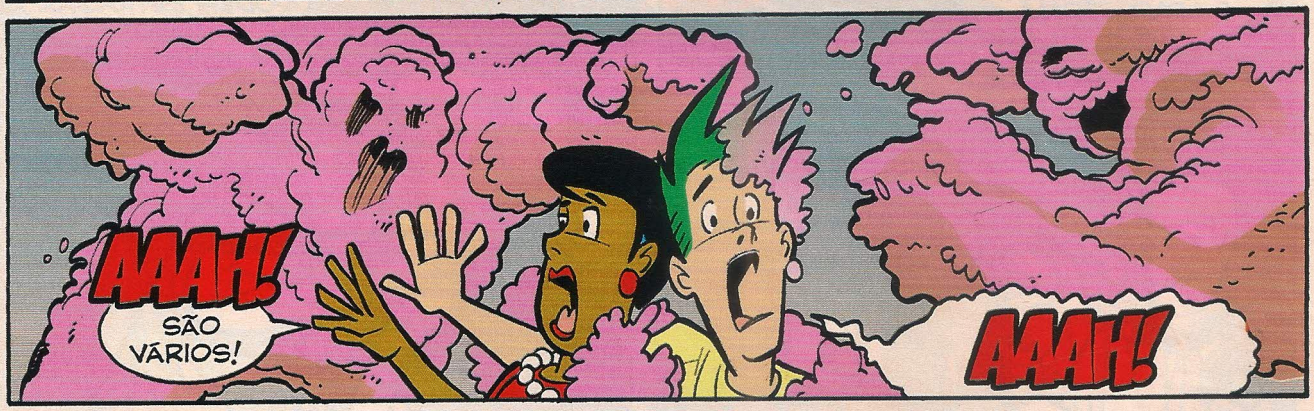
Fonte: A HISTÓRIA DO BRINQUEDO (Cristina Von).

Você sabia que...

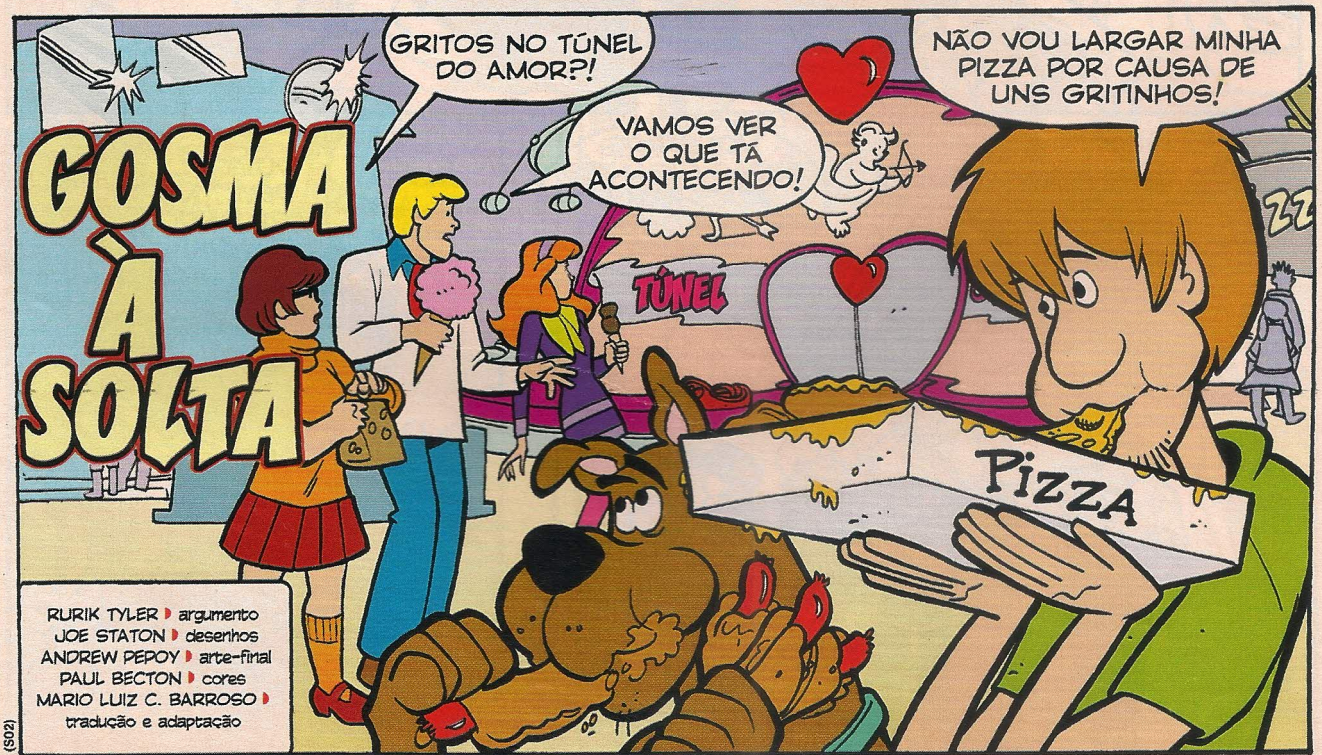
- **O pega-varetas foi inspirado em um antigo jogo indiano chamado *Jonchet* que já existia no século 5 antes de Cristo?**
- **O brinquedo era popular também na China, onde era jogado com palitos feitos de marfim?**







GOSMA À SOLTA



RURIK TYLER ▸ argumento
JOE STATON ▸ desenhos
ANDREW PEPOY ▸ arte-final
PAUL BECTON ▸ cores
MARIO LUIZ C. BARROSO ▸ tradução e adaptação

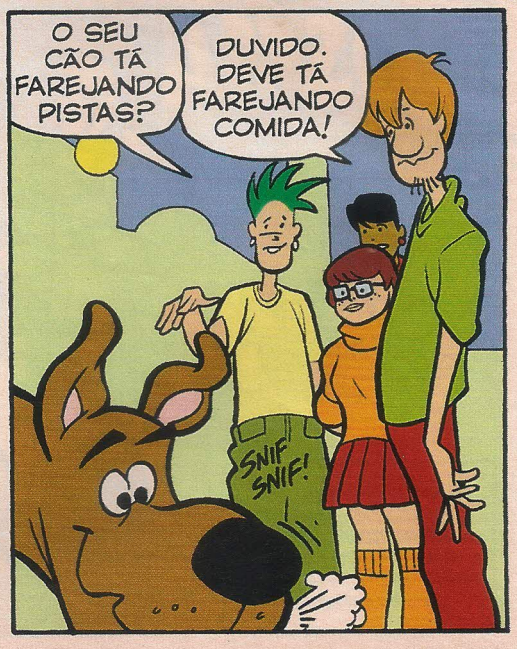
© SCOOBY-DOO AND ALL RELATED CHARACTERS AND ELEMENTS ARE TRADEMARKS OF AND © HANNA-BARBERA.
WB SHIELD: ™ & © WARNER BROS.
(S02)

QUEREM AJUDA?
VOCÊS NÃO SÃO OS DETETIVES QUE DIRIGEM UM FURGÃO?
SOMOS, SIM!
NEL

AINDA BEM QUE ESTÃO AQUI! HOJE É A NOSSA INAUGURAÇÃO E APARECERAM...
HÃ... O QUE ERA MESMO?
MONSTROS ROSAS!

POR FAVOR, ME AJUDEM! ESSES MONSTROS NÃO PODEM ESTRAGAR TUDO!

O QUE ACONTECEU?
MONSTROS ROSAS GIGANTES ATACARAM A GENTE NO TÚNEL DO AMOR.
MAIS UM CASO...


O SEU CÃO TÁ FAREJANDO PISTAS?
DUVIDO. DEVE TÁ FAREJANDO COMIDA!
SNIF SNIF!

ELE ACHOU A GOSMA DO MONSTRO!
É MESMO!
HMM! ALGODÃO-DOCE!
ENTÃO OS MONSTROS NÃO ERAM DE VERDADE!
VAI VER ERAM MONSTROS DE ALGODÃO-DOCE!
VAMOS VER O QUE SCOOBY ACHOU.
TARDE DEMAIS...
ELE COMEU A PROVA!
FOI MAL.
VAMOS VER SE ESTÁ FALTANDO ALGODÃO-DOCE NAS BARRACAS.
INVESTIGAR AS BARRACAS DE LANCHE?
EBA! ADOREI ESTE CASO!
CACHORRO-QUENTE, PIPOCA!
EU NÃO VOU ÀS BARRACAS COM ESSES DOIS!

QUE TAL A GENTE COMER UM HAMBÚRGUER ANTES QUE O MONSTRO SUMA COM ELES?
BOA IDÉIA!
PIPOCA
LANCHES
MENU
Menu
VOCÊ TEM ALGODÃO-DOCE?

NÃO. E OLHA QUE BAGUNÇA!
FOI O OUTRO VENDEDOR!

NÃO É À TOA QUE ELE E OS AMIGOS FORAM DESPEDIDOS!
ELE ERA BEM ESQUISITO!
PARECE QUE ELE SEPAROU A COMIDA PELA COMPOSIÇÃO QUÍMICA!

O QUE É ISSO?
CACHORRO-QUENTE.

TEM CAIXA DE ALGODÃO-DOCE?
JÁ PROCUREI. NÃO SOBROU NADA!
MENU
Menu

FIQUEI CHATEADO!
PORQUE A GENTE NÃO DESCOBRIU NADA?
NÃO! PORQUE NÃO TINHA NADA PRA COMER NAQUELA BARRACA!
A MOSTARDA TAVA BOA!
TINHA MOSTARDA?!
POR QUE VOCÊ NÃO AVISOU?
TAC!
QUE FOI ISSO?
Ô, DIACHO!
TAC!
OS MONSTROS DE ALGODÃO-DOCE!
VOCÊ NÃO VAI FICAR COM MEDO DE DOCE AGORA!
PRA CIMA DELE!
TUMP!

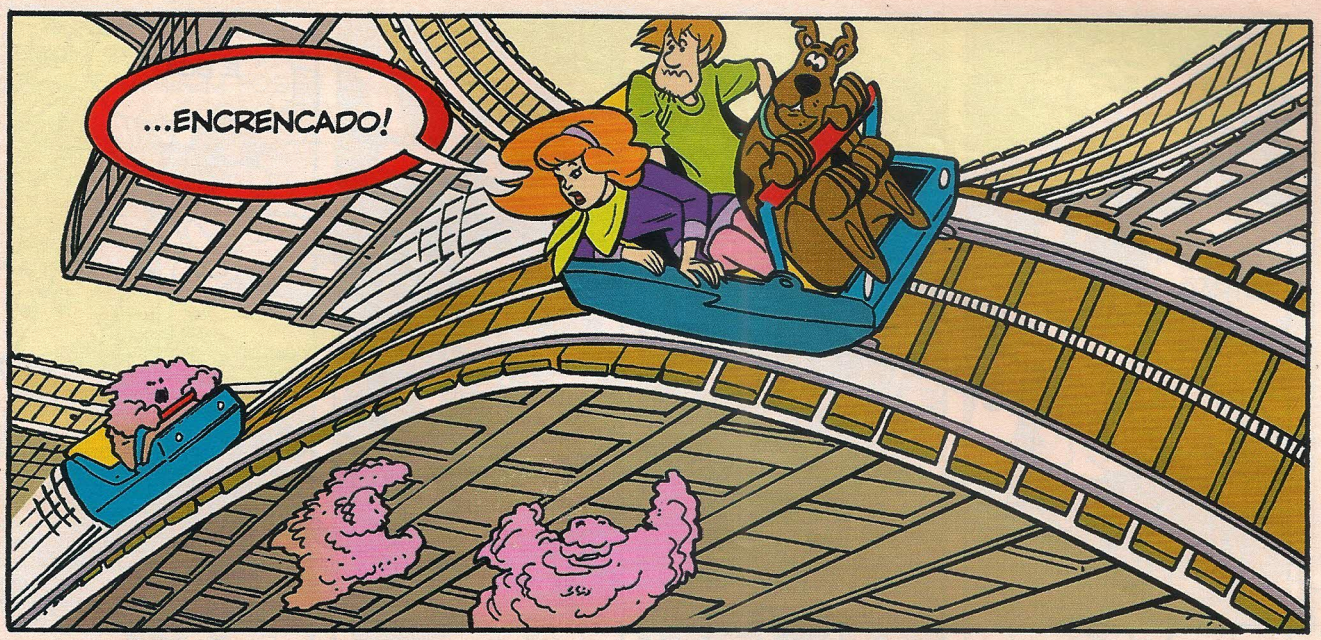
DE QUAL?
É MELHOR CHAMAR...

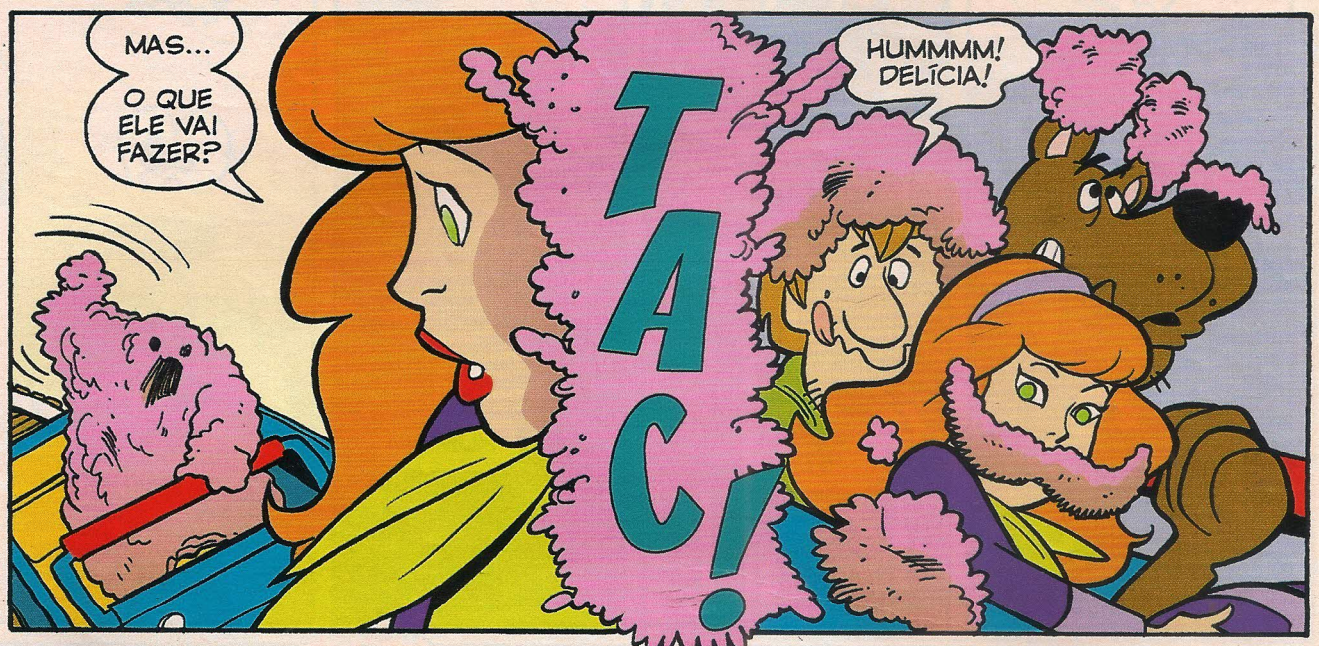
...O FRED E A VELMA!

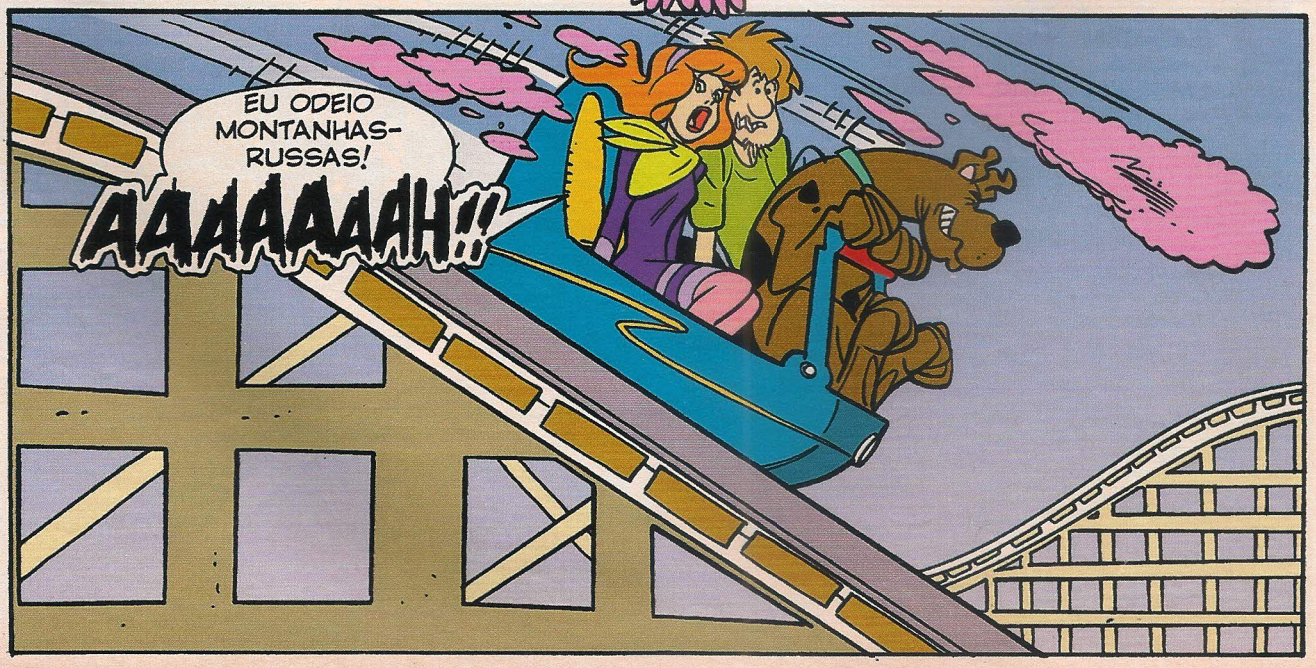
E AGORA!
MONTANHA-RUSSA FECHADA
NÃO PERCA OS FOGOS DE ARTIFÍCIO
PRA MONTANHA-RUSSA!

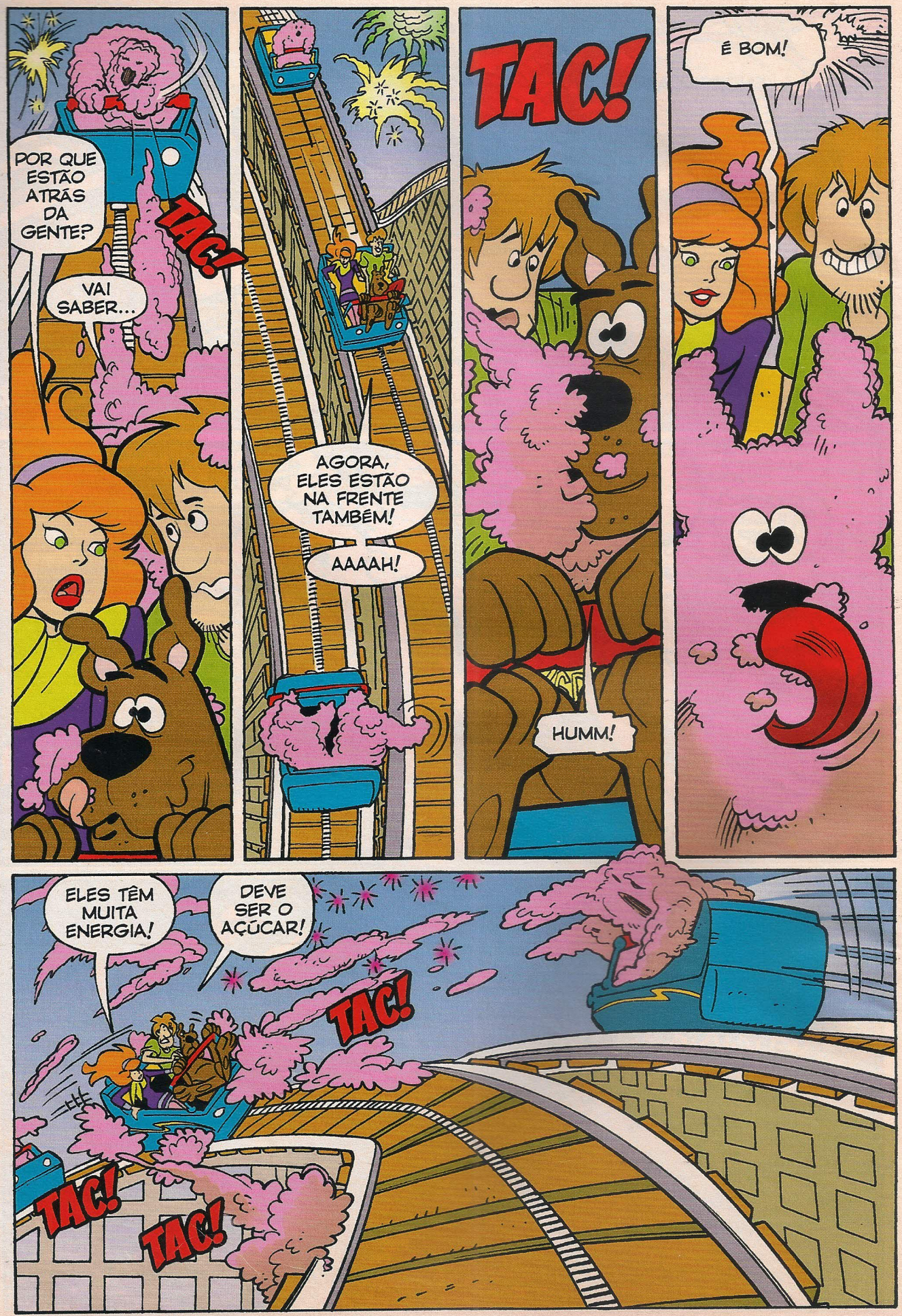
RÁPIDO!
TÔ INDO!
BUMP!

UFA!
A GENTE TÁ...

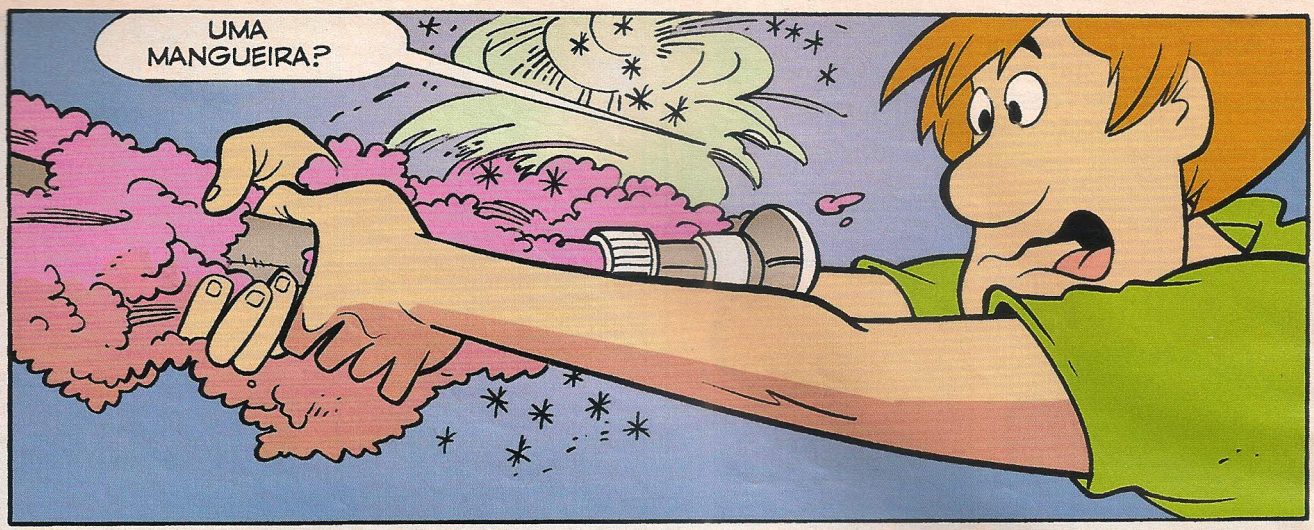

...ENCRENCADO!


MAS...
O QUE ELE VAI FAZER?
TAC!
HUMMMM! DELÍCIA!


EU ODEIO MONTANHAS-RUSSAS!
AAAAAAAH!!

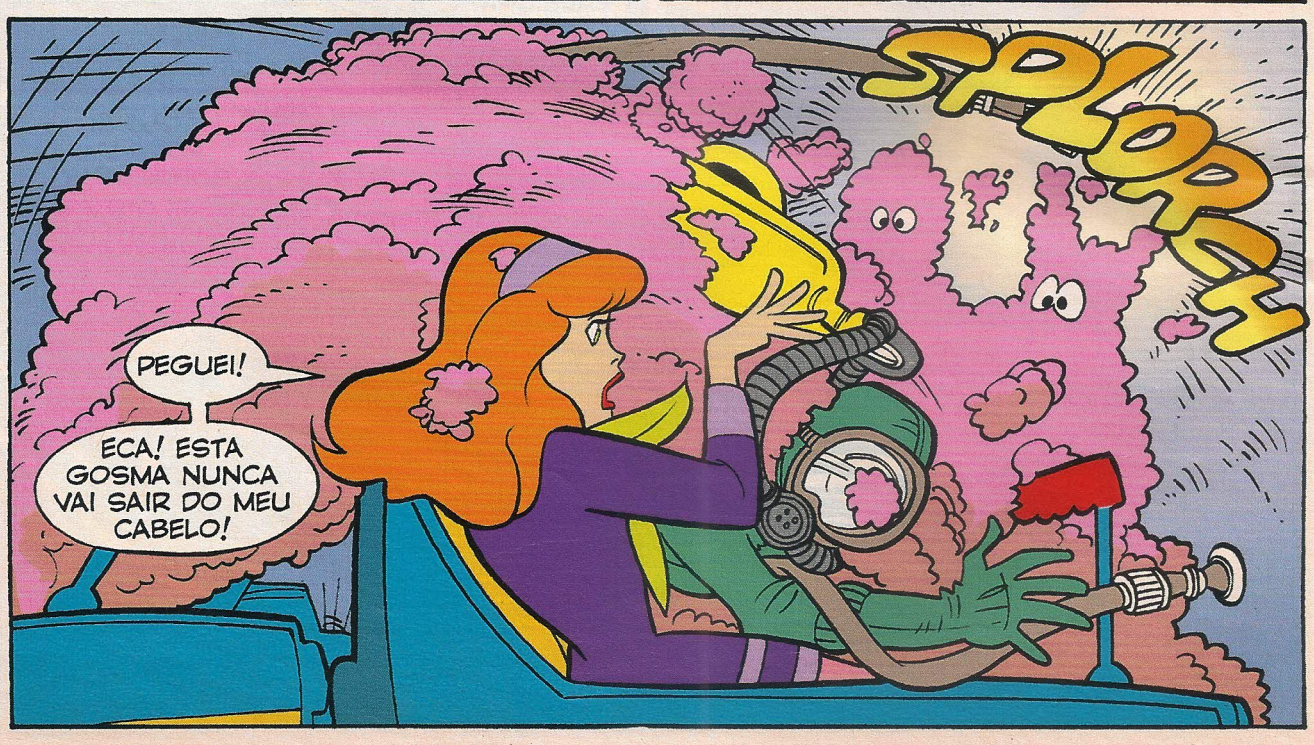

POR QUE ESTÃO ATRÁS DA GENTE?
TAC!
VAI SABER...
AGORA, ELES ESTÃO NA FRENTE TAMBÉM!
AAAAH!
TAC!
HUMM!
É BOM!
ELES TÊM MUITA ENERGIA!
DEVE SER O AÇÚCAR!
TAC!
TAC!
TAC!

AINDA BEM QUE VOCÊ TEVE BOM SENSO, SALSICHA. ACHEI QUE TAMBÉM FOSSE COMER O ALGODÃO-DOCE.
É QUE EU AINDA NÃO CONSEGUI PEGAR!
SALSICHA!
OBA!
EI?!
VOLTA AQUI, SALSICHA!
Ô, DIACHO!
SEGURA!
NÃO É HORA DA SOBREMESA!


UMA MANGUEIRA?

TE PEGAMOS, SALSICHA!
PUXA, DAPHNE, VOCÊ É BEM...

...FORTE!
ELE TÁ CAINDO!


SPLOSH
PEGUEI!
ECA! ESTA GOSMA NUNCA VAI SAIR DO MEU CABELO!

OUVI A MONTANHA FUNCIONAR! O QUE ACONTECEU?
OLHA!
A DAPHNE RESOLVEU O CASO!
COM A AJUDA DO SALSICHA E DO SCOOBY!
CONHECE ELE?
É O RAPAZ QUE DEMITI POR BRINCAR COM NOSSOS ALIMENTOS!
ENTÃO FORAM ELE E OS AMIGOS!
EU IA MELHORAR OS SANDUÍCHES.
UM CACHORRO-QUENTE NÃO PRECISA SER MELHORADO!
VOCÊ QUASE ESTRAGOU A INAUGURAÇÃO!
TERIA DADO CERTO SE NÃO FOSSEM ESSES INTROMETIDOS!
UM MISTÉRIO A MENOS!
MAS...

...CADÊ O SALSICHA E O SCOOBY?
GUARDA!
TEM MAIS DOIS!
NÃO! SOMOS NÓS!
HÃ?
SALSICHA! SCOOBY!
HUM! ESTE FOI NOSSO CASO MAIS GOSTOSO, NÉ, SCOOBY?
HUM-HUM!
COMO RECOMPENSA, TODOS VÃO GANHAR ENTRADA GRATUITA, E UM BANHO PRA VOCÊS DOIS!
NÃO PRECISA!
A GENTE DÁ UM JEITINHO DE SE LIMPAR!
JEITINHO DELICIOSO!
HA HA HA HA HA
FIM

PASSATEMPO

JOGO DOS SETE ERROS

Resposta na página 42.

CÉSAR CAVELAGNA

Participe mandando a sua piada para:

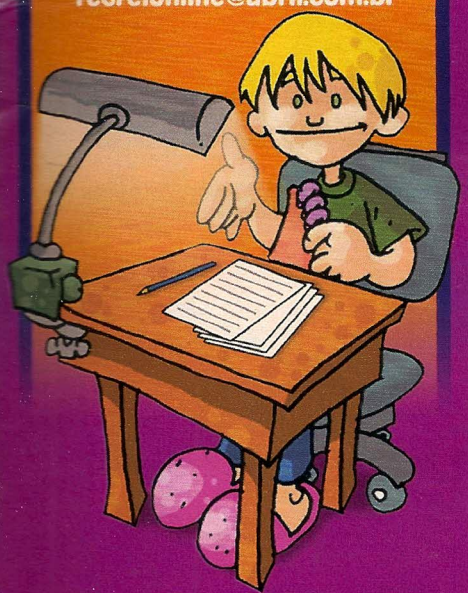
Revista RECREIO
Seção Piadas
Av. das Nações Unidas, 7221
8º andar • São Paulo - SP
CEP 05425-902
recreio.abril@atleitor.com.br

Entre em contato com a gente:

Atendimento ao leitor
Tel.: (11) 3037-4447
(de 2ª a 6ª, das 10 h às 12 h e das 14 h às 16 h)
Fax: (11) 3037-4468
E-mail
recreio.abril@atleitor.com.br

Na internet

Site
www.recreionline.com.br
E-mail
recreionline@abril.com.br



Faça sua assinatura e não perca nenhuma edição da RECREIO

Ligue para:
Grande São Paulo
3990-2121

Demais localidades
0800-701-2828

Piadinhas

Você sabe por que o mar é azul?
Porque os peixes vivem fazendo blue, blue, blue... (blue: azul em inglês).
Luigi Stadler Malucelli
Palmeira – PR

O homem foi ao médico e falou:
– Doutor, estou preocupado com a minha mulher. Ela está falando com o abajur!
– Como você descobriu?
– Ele me contou!
Gabriel de Carvalho Morais
São Paulo – SP

O que é preto e branco, preto e branco, preto e branco...?
Um pingüim rolando no morro.
Ana Paula, 13 anos
São Paulo – SP

O que tem no chão e colocamos no pão?
O til (~).
Luccas Domingos Strapasson
Curitiba – PR

Qual a única lâmpada que não acende?
A queimada.
Priscila de Souza Gonçalves
Rio de Janeiro – RJ

Duas meninas conversavam:
– Estou preocupada com a prova! Quase não consegui dormir esta noite.
– Pois eu dormi como um bebê.
– Sério? Dormiu a noite toda?
– Não, de três em três horas eu acordava e chorava...
Carolina Sagrilo Fortuna
Porto Alegre – RS

EDITORA Abril

Fundador: VICTOR CIVITA (1907 - 1990)

Presidente e Editor: Roberto Civita
Vice-Presidente e Diretor Editorial: Thomaz Souto Corrêa
Diretor Editorial Adjunto: Laurentino Gomes

Presidente Executivo: Maurizio Mauro

Vice-Presidente Comercial: Deborah Wright
Diretora de Publicidade Corporativa: Thais Chede Soares B. Barreto

RECREIO

Diretor de Unidade de Negócio: João Arinos R. dos Santos

Diretora de Redação: Gisleine Carvalho

Diretora de Arte: Maria do Carmo Tyla
Editora Especial: Mônica Pina **Editora:** Daniela Almeida
Repórteres: Luciana Zenti e Mariana Weber
Diagramadores: Alice Fares Ferreira, Carlo Giovani, Priscila Afonso e Sandra Crivellaro
Atendimento ao Leitor: Cristiane Pereira e Karin Bernardo
Consultoras Pedagógicas: Lídia Izecson de Carvalho e Marta Wolak Grosbaun
Colaboraram nesta edição: Carolina Pasquali, Claúdio Fragata e Paulo Roberto Pompeo (revisão)

www.recreionline.com.br

APOIO EDITORIAL Depto. de Documentação: Susana Camargo **Abril Press:** Rosi Pereira **Prepress:** Susana Cruz **PUBLICIDADE Gerente de Publicidade:** Renato Resston **Executivo de Negócios:** Marcelo Pezzato **Executivos de Contas:** João Eduardo Dias, Fábio Santos, Marcus Vinícius Ferreira de Souza **Diretor de Publicidade Regional:** Jacques Ricardo **Representante:** Rogério Ponce de Leon (RJ) **Coordenadora:** Juliana de Moura **NÚCLEO ABRIL DE PUBLICIDADE Diretor:** Pedro Codognotto **Gerentes de Vendas:** Claudia Prado, Fernando Sabadin **Gerente de Classificados:** Francisco Raymundo Neto **MARKETING DE CIRCULAÇÃO Gerente de Produto:** Priscila Pezato **Consultora de Negócios:** Mônica Viotto **MARKETING PUBLICITÁRIO Gerente de Marketing Publicitário:** Elaine Komatsu **Assistente de Marketing Publicitário:** Renata Marques **PROCESSOS Diretor:** Gilson Del Carlo **Coordenador de Projetos:** Roberto Faccio **ASSINATURAS Diretora de Operações de Atendimento ao Consumidor:** Ana Dávolos **Diretor de Vendas:** Fernando Costa

Em São Paulo: Redação e Correspondência: Av. das Nações Unidas, 7221, 8º andar, Pinheiros, CEP 05425-902, tel.: (11) 3037-2000, fax: (11) 3037-5396 **Publicidade:** (11) 3037-5000, Central-SP (11) 3037-5759 **Classificados:** 0800-132066, Grande São Paulo 3037-2700 www.publiabril.com.br **Escritórios e Representantes de Publicidade no Brasil: Belo Horizonte** – Av. do Contorno, 5.919 - 9º andar, Bairro do Carmo, CEP 30110-100, Vania R. Passolongo, tel.: (31) 3282-0630, fax: (31) 3282-8003 **Blumenau** – R. Florianópolis, 279, Bairro da Velha, CEP 89036-150, M.Marchi Representações, tel.: (47) 329-3820, fax: (47) 329-6191 **Brasília** – SCN - Q.1-BL Ed. Brasília Trade Center, 14º andar, sl. 1408, CEP 70710-902, Solange Tavares, tels.: (61) 315-7554/55/56/57, fax: (61) 315-7558 **Campinas** – R. Conceição, 233 - 26º andar - Cj. 2613/2614, CEP 13010-916, CZ Press Com. e Representações, telefax: (19) 3233-7175 **Curitiba** – Av. Cândido de Abreu, 651 - 12º andar, Centro Cívico - CEP 80530-000, Marlene Hadid, tel.: (41) 352-2426, fax: (41) 252-7110 **Florianópolis** – R. Manoel Isidoro da Silveira, 610, sl. 107, CEP 88062-060, Comercial Via Lagoa da Conceição, tel.: (48) 232-1617 fax: (48) 232-1782 **Fortaleza** – Av. Desembargador Moreira, 2020, sls. 604/605, Aldeota - CEP 60170-002, Midiasolution Repres. e Negóc. em Meios de Comunicação, telefax: (85) 264-3939 **Goiânia** – R. 10, nº 250, Loja 2, Setor Oeste, CEP 74120-020, Middle West Representações Ltda, tels.: 215-3274/3309, telefax: (62) 215-5158 **Joinville** – R. Dona Francisca, 260, sl. 1304, Centro, CEP 89201-250, Via Mídia Projetos Editoriais Mkt. e Repres. Ltda., telefax: (47) 433-2725 **Londrina** – R. Manoel Barbosa da Fonseca Filho, 500, Jd. San Fernando, CEP 86040-550, Best Seller Repres. Coml., telefax: (43) 325-9649 / 321-4885 **Porto Alegre** – Av. Carlos Gomes, 1155, sl. 702, Petrópolis, CEP 90480-004, Ana Lúcia R. Figueira, tel.: (51) 3388-4166, fax: (51) 3332-2477 **Recife** – R. Ernesto de Paula Santos, 187, sl. 1201, Boa Viagem, CEP 51021-330, MultiRevistas Publicidade Ltda., telefax: (81) 3327-1597 **Ribeirão Preto** – R. João Penteado, 190, CEP 14025-010, Intermídia Repres. e Publ. S/C Ltda., tel.: (16) 635-9630, telefax: (16) 635-9233 **Rio de Janeiro** – Praia de Botafogo, 501, 1º andar, Botafogo, Centro Empresarial Mourisco, CEP 22250-040, Paulo Renato L. Simões, Pabx: (21)2546-8282, tel.: (21)2546-8100, fax: (21) 2546-8201 **Salvador** – Av.Tancredo Neves, 805, sl. 402, Ed.Espaço Empresarial, Pituba, CEP 41820-021, AGMN Consultoria Public. e Representação, telefax: (71) 341-4992 / 4996 / 1765 **Vitória** – Av. Rio Branco, 304, 2º andar, loja 44, Santa Lúcia, CEP 29055-916, DU'Arte Propaganda e Marketing Ltda., telefax: (27) 3325-3329 **Escritório no Exterior: Portugal - Importação Exclusiva e Comercialização:** Abril-Controljornal-Editora, Lda., Largo da Lagoa, 15C, 2795 Linda-a-Velha, tel.: (003511) 416-8700, fax: (003511) 416-8701. **Distribuição:** Deltapress-Sociedade Distribuidora de Publicações, Lda., Capa Rota, Tapada Nova, Linho, 2710 Sintra, tel.: (003511) 924-9940, fax: (003511) 924-0429

PUBLICAÇÕES DA EDITORA ABRIL Veja: Veja, Veja São Paulo, Veja Rio, Vejas Regionais, Tudo **Negócios:** Exame, Exame SP, Meu Dinheiro, Você S/A **Jovem:** Capricho, Playboy **Abril Jr.:** Almanaque Abril, Disney, Guia do Estudante, Heróis, Recreio, Witch **Estilo:** Claudia, Elle, Estilo de Vida, Nova, Nova Beleza, Vip **Turismo e Tecnologia:** Guias 4 Rodas, Info, Mundo Estranho, National Geographic, Quatro Rodas, Superinteressante, Viagem & Turismo **Casa e Família:** Arquitetura & Construção, Boa Forma, Bons Fluidos, Casa Claudia, Claudia Cozinha, Saúde **Alto Consumo:** Ana Maria, Contigo, Manequim, Manequim Noiva, Minha Novela, Viva Mais! **Fundação Victor Civita:** Nova Escola

RECREIO (ISSN 1517-7467), ano 03, nº 148, é uma publicação semanal da Editora Abril S.A. **Assinatura:** Sua satisfação é a sua garantia. Você pode interromper a assinatura a qualquer momento, sem sofrer nenhum ônus. Mediante sua solicitação você terá direito à devolução do valor correspondente aos exemplares a receber, devidamente corrigido de acordo com o índice oficial aplicável. Com sua assinatura, seu nome passa a ser incluído na lista de clientes preferenciais da Editora Abril, que poderá cedê-la a empresas idôneas para fins de divulgação e promoção de produtos de seu interesse. Caso não queira fazer parte dessa lista, escreva para Editora Abril - Assinaturas, Av. Nações Unidas, 7221, 6º andar, CEP 05425-902, São Paulo, SP. **Edições anteriores:** Venda exclusiva em bancas, pelo preço da última edição em banca. Solicite ao seu jornaleiro. Distribuída em todo o país pela Dinap S.A. Distribuidora Nacional de Publicações, São Paulo. **RECREIO** não admite publicidade redacional.

Serviço ao Assinante: Grande São Paulo: 5087-2112, Demais localidades: 0800-704-2112; Para assinar: Grande São Paulo: 5087-2112, Demais localidades: 0800-701-2828

Av. Nações Unidas, 7221 - 6º andar, CEP 05425-902 - Pinheiros - São Paulo - SP

IVC | CIPP | ANER

Abril

Presidente e Editor: Roberto Civita
Gabinete da Presidência: José Augusto Pinto Moreira, Maurizio Mauro, Thomaz Souto Corrêa

Presidente Executivo: Maurizio Mauro

Vice-Presidentes: Deborah Wright, Emílio Carazzai, José Wilson Armani Paschoal, Valter Pasquini

www.abril.com.br

PASSATEMPO

ENIGMA

Siga as pistas e descubra quem deu o nó na tromba do elefante.

Resposta na página 42.

CORREIO @

ESCREVA PARA A GENTE:

Revista RECREIO
Av. das Nações Unidas, 7221 • 8º andar
São Paulo • SP
CEP 05425-902

E-mail:
recreio.abril@atleitor.com.br

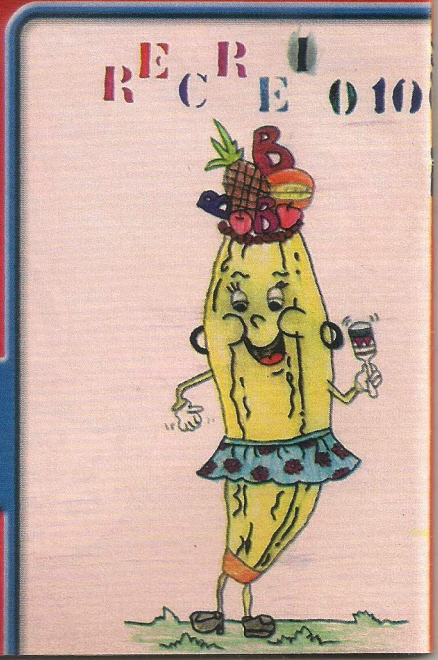
A Camilla Ottoni, de 6 anos, mandou uma foto com a cachorra Cherrie.
SÃO PAULO – SP

Acho que a revista deveria ter mais piadas.
MARINA BENTO
SÃO JOSÉ DOS CAMPOS – SP

O Eduardo Tanizaka fez o desenho do Metabee.
DRACENA – SP

A Julliana e seu primo Júlio César querem saber qual a próxima coleção da RECREIO.
NATAL – RN

Queridos amigos! Adoro suas matérias, pois sempre nos informam coisas bacanas. Acho que vocês podem fazer passatempos e entrevistas com o Harry Potter.
ANTÔNIO AMARAL
AFOGADOS DA INGAZEIRA – PE



A Banana Miranda é invenção da Laura de Souza, de 11 anos.
PETROLINA – PE

O Guilherme Emygdio, de 8 anos, curte os Jetsons.
DUQUE DE CAXIAS – RJ

O Guilherme Marques Bandeira, de 7 anos, é fã de Pokémon.
PORTO ALEGRE – RS

A Nadia Yoshitake, de 9 anos, desenhou o Mickey e a Minnie.
SÃO JOSÉ DOS CAMPOS – SP

Nova mensagem

Enviar

Para: recreio.abril@atleitor.com.br

Alô, turma da RECREIO!
Eu queria que vocês ensinassem mais experiências.
Edward Krueger, 10 anos
POMERODE – SC

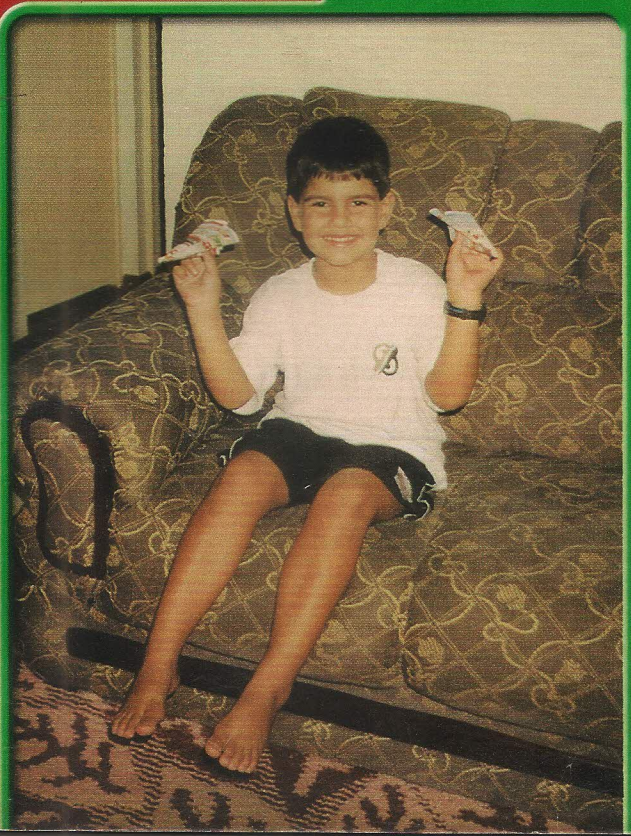
Oi, pessoal!
Adoro ler a revista e gostaria que vocês colocassem mais dicas de brincadeiras.
Rodrigo Augusto de Mello Silva

Oi, RECREIO!
Gostei muito dos MEGALETRONIX e queria animais que virassem robôs. Também acho que vocês poderiam entrevistar o Fred Flintstone.
DANIEL FERNANDES
PORTO ALEGRE – RS

Este é o João Paulo Celeghin, que coleciona a revista.
PEDREIRA – SP

Por favor, coloquem mais quadrinhos e testes na revista.
ARTHUR HENRIQUE
BELO HORIZONTE – MG

O Senninha foi desenhado pelo Gian Lucca, de 10 anos.
SOROCABA – SP



Tirinhas!

Animatiras

© Editora Abril S.A.

por **Jean Galvão**

Mamãe Ganso

© 2002 United Features Synd./Interc. Press

por **Mike Peters**

Bichos

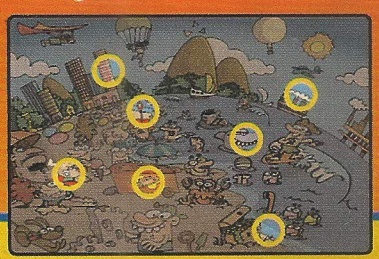
© 2002 United Features Synd./Interc. Press

por **Fred Wagner**

SOLUÇÃO DOS PASSATEMPOS

Páginas 22 e 23

Página 37



Página 39

A **Coruja**, porque ela prefere sair à noite.

VOCÊ AINDA PODE CONTINUAR CURTINDO ESTA FESTA!

SHOW de NATAL da TURMA DA Mônica

WG PROPAGANDA

Todo mundo vai se encantar com a fantástica história do Natal da Turma da Mônica.
É diversão garantida com os bonecos da turminha, lindas músicas especialmente compostas para o espetáculo e toda a magia da história de brinquedos que ganham vida.
Além do vídeo inédito para a sua coleção, uma revista com mais de 35 jogos e brincadeiras.

Esse show ainda está nas bancas!

Revista + Vídeo
Só R$ 19,90

EDITORA Abril

© 2012 Mauricio de Sousa Produções - Brasil.

...E A DIVERSÃO FOI SALVA PELAS MENINAS SUPERPODERosas!

APENAS R$ 3,90

GRÁTIS: GIZ DE CERA

REVISTA DE ATIVIDADES CARTOON NETWORK.

PARA COLORIR E BRINCAR.

NAS BANCAS!

(tm) & © CARTOON NETWORK (s02)

WG PROPAGANDA

EDITORA Abril